

خلاصه دستورات کاربردی میکروکنترلرهای AVR، آزمایشگاه ابزار دقیق

کار کردن با پورت‌ها	
<pre>PORTA = 0x02; PORTA = 0b00000010; PORTA.1 = 1;</pre>	نوشتن در یک پورت
<pre>x = PINB.1;</pre>	خواندن یک پورت یا پایه ورودی
دستورات کلی	
<pre>float x=3.14159; char str[8]; ftoa(x,2,str); → str="3.14" ftoa(x,4,str); → str="3.1415"</pre>	ftoa برای تبدیل یک عدد اعشاری به یک رشته
<pre>int x=124; char str[8]; itoa(x,str); → str="124"</pre>	itoa برای تبدیل یک عدد صحیح به یک رشته
<pre>delay_ms(500); → 500 ms delay</pre>	ایجاد تأخیر به مدت معین (ms)
<pre>delay_us(500); → 500 us delay</pre>	ایجاد تأخیر به مدت معین (us)
کار کردن با LCD	
<pre>lcd_clear();</pre>	پاک کردن کل صفحه lcd
<pre>lcd_gotoxy(x0,y0);</pre> <p style="font-size: small;">توجه شود که X0 موقعیت افقی از سمت چپ و Y0 موقعیت عمودی از بالا به پایین می‌باشند.</p>	انتقال مکان نما (cursor) به یک موقعیت مشخص در صفحه
<pre>c='a'; lcd_putchar(c); or lcd_putchar('a');</pre>	نمایش یک کاراکتر
<pre>lcd_putsf("Sample Text !");</pre>	نمایش یک متن ثابت
<p>ابتدا مقدار متغیر به یک رشته کاراکتری تبدیل می‌شود و سپس با استفاده از دستور lcd_puts(str) بر روی lcd نمایش داده شود. برای این کار از دستورات ftoa و itoa استفاده می‌شود.</p> <pre>int x=12345; float y=3.14159; char S1[6], S2[8]; itoa(x,S1); lcd_gotoxy(0,0); lcd_puts(S1); ftoa(y,5,S2); lcd_gotoxy(0,1); lcd_puts(S2);</pre>	نمایش مقدار یک متغیر
کار کردن با مبدل آنالوگ به دیجیتال	
<p>برای خواندن مقدار هر کدام از پایه‌های ورودی مبدل ADC، می‌توان از دستور read_adc(m) استفاده کرد. برای میکروکنترلرهای atmega16, 32 مقدار m بین ۰ تا ۷ می‌تواند باشد. خروجی تابع read_adc() یک عدد صحیح از نوع unsigned int می‌باشد. برای تبدیل عدد خوانده شده از adc به مقدار ولتاژ، بر اساس تفکیک‌پذیری مبدل و ولتاژ مرجع مبدل، از رابطه زیر استفاده می‌شود.</p> $V = \frac{x \times V_{ref}}{2^n - 1}$ <p>که در آن V_{ref} ولتاژ مرجع و n تعداد بیت‌های مبدل می‌باشد.</p>	

کار کردن با تایمر/ شمارنده

برای مثال اگر تایمر/ شمارنده ۰ به صورت شمارنده تنظیم شده باشد، برای خواندن مقدار شمرده شده داریم:
 $x=TCNT0;$

رجیستر ثبت مقدار
 تایمر/شمارنده ۰ (TCNT0)

برای مثال اگر تایمر/ شمارنده ۰ به صورت شمارنده تنظیم شده باشد، برای خواندن مقدار شمرده شده داریم:
 $x=TCNT1;$

رجیستر ثبت مقدار
 تایمر/شمارنده ۱ (TCNT1)

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0	
	FOC0 WGM00 COM01 COM00 WGM01 CS02 CS01 CS00								TCCR0
Read/Write	W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	
Initial Value	0	0	0	0	0	0	0	0	

Table 42. Clock Select Bit Description

CS02	CS01	CS00	Description
0	0	0	No clock source (Timer/Counter stopped).
0	0	1	$clk_{I/O}$ (No prescaling)
0	1	0	$clk_{I/O}/8$ (From prescaler)
0	1	1	$clk_{I/O}/64$ (From prescaler)
1	0	0	$clk_{I/O}/256$ (From prescaler)
1	0	1	$clk_{I/O}/1024$ (From prescaler)
1	1	0	External clock source on T0 pin. Clock on falling edge.
1	1	1	External clock source on T0 pin. Clock on rising edge.

رجیستر کنترلی تایمر/شمارنده
 ۰ (TCCR0)

تایمر ۰ در حالت پیش فرض خاموش است. برای مثال اگر کلاک سیستم برابر با 8 MHz باشد، برای روشن کردن تایمر با فرکانس 1 MHz داریم:

TCCR0=0b00000010;

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0	
	ICNC1 ICES1 - WGM13 WGM12 CS12 CS11 CS10								TCCR1B
Read/Write	R/W	R/W	R	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	
Initial Value	0	0	0	0	0	0	0	0	

Table 48. Clock Select Bit Description

CS12	CS11	CS10	Description
0	0	0	No clock source (Timer/Counter stopped).
0	0	1	$clk_{I/O}/1$ (No prescaling)
0	1	0	$clk_{I/O}/8$ (From prescaler)
0	1	1	$clk_{I/O}/64$ (From prescaler)
1	0	0	$clk_{I/O}/256$ (From prescaler)
1	0	1	$clk_{I/O}/1024$ (From prescaler)
1	1	0	External clock source on T1 pin. Clock on falling edge.
1	1	1	External clock source on T1 pin. Clock on rising edge.

رجیستر کنترلی تایمر/شمارنده
 ۱ (TCCR1B)

تایمر ۱ در حالت پیش فرض خاموش است. برای مثال اگر کلاک سیستم برابر با 8 MHz باشد، برای روشن کردن تایمر با فرکانس 1 MHz داریم:

TCCR1B=0b00000010;